

*Beste de savoir*

[Chronique] Zest Of dev :L'équipe  
technique recrute des nouveaux  
contributeurs !

---

31 mai 2019



# Table des matières

1.	Les bugfix post 28.1	1
2.	Des nouvelles de l'équipe	1
2.1.	Recrutement	2
2.2.	Quelques remerciements	2

Bonjour à toutes et à tous, en cette fin de mois de mai il est temps de vous parler un peu du développement de ZDS.

## 1. Les bugfix post 28.1

Courant avril nous vous avons offert une nouvelle version avec quelques bugfix assez attendus ainsi que des nouvelles fonctionnalités.

En parallèle nous avons corrigé une petite faille XSS qui existait au niveau de zMarkdown. Et c'est là que les difficultés sont apparues. Nous n'en avons pas conscience mais cette correction avait des problèmes d'intégration avec le module `remark-math` ainsi que `remark-ping`. @Ti-tiAlone nous a alors prêté main forte et, en deux fois a résolu tous les problèmes. En passant Héziode a aussi corrigé la démo de zmd qui est de ce fait [de nouveau fonctionnelle](#) .

Côté exploitation du site j'ai rattrapé tout le retard accumulé dans la génération des exports. Si un de vos contenus n'a pas d'export veuillez me le signaler. En tout cas afin de faciliter la tâche de tout le monde, un [nouvel automate d'export](#) arrivera avec la version 28.2 et facilitera la vie de tout le monde.

La v28.2 arrivera avec quelques bugfix mais aussi :

- la possibilité de signaler un membre aux modérateurs
- une nouvelle page de profile plus complète et lisible
- le nouvel automate d'export
- l'API des contenus
- un flux RSS pour vos notifications
- une attention particulière sera portée à l'accessibilité
- de même des efforts seront fournis pour améliorer la manière dont les moteurs de recherche nous perçoivent (SEO).

## 2. Des nouvelles de l'équipe

En cette première partie de 2019 force est de constater que si zmd reçoit les correctifs nécessaire lorsqu'il en a besoin l'équipe zds-site tourne au ralenti faute d'un assez grand nombre de développeur.

## 2. Des nouvelles de l'équipe

### 2.1. Recrutement

C'est pourquoi nous lançons officiellement un recrutement de développeurs.

Dans l'idéal il nous faudrait au moins :

- un développeur qui pourra coder fréquemment et qui a des affinités avec le développement backend pour seconder artragis
- un développeur qui pourra coder fréquemment et qui a des affinités avec le développement frontend pour seconder situphen et A-312
- toutes les bonne volontés qui pourront donner un coup de main ponctuel pour développer ou tester

*i*

Pour les personnes qui voudraient tester mais qui n'ont pas envie ou la possibilité d'installer une instance chez eux il suffit d'aller sur le canal zds-dev de notre discord et de demander à Situphen de déployer la Pr à tester sur la bêta.

### 2.2. Quelques remerciements

Je voulais remercier :

- TitiAlone, Héziode et @che pour leur réactivité sur le projet zMarkdown.
- Vanadiae qui nous a rejoint il y a peu et a déjà corrigé deux bugs
- Situphen pour sa réactivité sur la bêta et les tests parfois pas triviaux qu'il exécute avec brio
- Toute la communauté pour vos suggestions et votre patience quand on met plus de temps que prévu à résoudre un bug très gênant comme l'impossibilité de rédiger des formules avec des fractions et des racines carrées