



Assemblée générale de l'association Zeste de Savoir

12 août 2019

Table des matières

1.	Bilan des activités	1
1.1.	Quelques chiffres	1
1.2.	L'avis du Staff	2
1.3.	Et le CA ?	3
1.4.	Le développement logiciel	3
2.	Les finances	4
3.	L'avenir	4
4.	Elections	5

Bonjour,

Le 11 avril avait lieu la seconde Assemblée Générale de l'association Zeste de Savoir (la première étant l'assemblée créant l'asso). Pour rappel, l'association est la structure légale qui gère le site, et qui édite son contenu. C'est une structure qu'on a choisie pour garantir que le site appartienne à sa communauté.

Je ne vais pas reprendre ici la liste des participants, ni qui a voté quoi, il y a un procès verbal en bonne et due forme pour ça, et, en plus, on a toujours eu l'unanimité lors des votes. Sachez tout de même qu'à l'AG, 18 personnes étaient présentes (dont 6 par voie électronique), et 4 ont donné procuration. Les personnes présentes physiquement (à Paris) sont venues de Belgique, de Lille, de Nantes, de Lyon, pour profiter de la boisson et des cookies. Les AG prennent des tournures d'intervalle [JZdS](#) (en plus calme peut être).



FIGURE 0. – Cookies

1. Bilan des activités

1.1. Quelques chiffres

Le bilan de l'asso, aujourd'hui, c'est le bilan du site, qui a été officiellement lancé en juillet 2014. Vous le connaissez, on en a parlé à l'occasion [du concentré de savoir et des 2000 membres](#). Pour résumer, déjà, on est 2000 membres inscrits, on a plus de 65000 visiteurs uniques, plus de 2 millions de pages vues, et on est globalement très satisfaits de la croissance du site. Quand on a décidé de créer un nouveau site, rien ne nous assurait de réussir à créer une communauté.

1. Bilan des activités

Aujourd'hui, on offre une plateforme crédible, qui a d'ailleurs été choisie par des auteurs de [France Université Numérique](#) pour pérenniser l'hébergement du support de cours de [leur MOOC sur la Fabrication Numérique](#). Ok, il y avait [Eskimon](#) (qui nous [a partagé son papier peint à l'issue de l'AG](#)) dans les auteurs, ça a joué, mais, au moins, on est vus comme une solution pérenne.

1.2. L'avis du Staff

En parlant de communauté, on a un excellent retour du Staff. Le Staff, ce sont des membres du site qui consacrent leur temps à veiller sur les forums, pour que les discussions restent courtoises et constructives, qui s'occupent de relire les tuto et articles, pour valider le fond et la forme, et c'est également au sein du Staff que l'on retrouve l'équipe communication, qui relaye les événements comme les concentrés de savoir sur les réseaux sociaux.

Et donc, le retour du Staff. En quelques mots, il n'y a quasiment pas de modération à faire. Quelques publicités à éliminer de temps à autres, mais globalement, on a une communauté super sympa. On ne pouvait pas rêver mieux.

Côté validation, ça se passe plutôt bien, la vague de recrutement est en phase de se terminer. On a pas mal de tutos en attente, mais on le doit pour moitié à un membre extrêmement prodigue, [Mewtow](#), qui écrit tellement qu'on est obligé d'attendre avant de publier ses écrits, pour préserver la variété des sujets traités, et éviter d'avoir une page d'accueil saturée de cours sur les architectures (exotiques si possible) de processeurs et mémoires. C'est pas qu'on n'aime pas ça (perso c'est ma passion, et parfois mon métier), mais on veut une ligne éditoriale aussi large que possible, et si on monopolise la page d'accueil avec un type de sujets, ça réduit vachement le côté généraliste du site.

Côté com', ça marche plutôt bien, on communique régulièrement, néanmoins, on ne parle pas beaucoup du site en dehors des communications émises par l'équipe. C'est pourtant [quand l'information est relayée qu'elle touche le plus de personnes](#). Cela dit, on a à peine un an, on ne peut pas s'attendre à ce qu'on parle autant de nous que d'Apple (ma référence en terme de marketing et communication).



FIGURE 1. – Oui, je replacerai ce renard en peluche aussi souvent que possible, il est tellement mignon (Auteur : SpaceFox (CC-BY))

Ah, je dois préciser que les avis ci-dessus ont été émis par les Staff présents, qui sont donc tous membres de l'asso, sachant qu'il n'est pas nécessaire d'être membre de l'asso pour être Staff (et que, par corollaire, rejoindre l'asso ne donne pas droit à rejoindre le Staff).

1. Bilan des activités

1.3. Et le CA?

Le CA ? Le Chiffre d’Affaire ? Non, rien de tel chez nous. Par contre, on a un Conseil d’Administration. A quoi sert-il ? Aujourd’hui, à pas grand chose. Il est là pour pouvoir prendre des décisions rapidement quand c’est nécessaire, ou pour trancher quand la communauté est divisée. Aujourd’hui, comme je l’ai dit, on a une communauté de [bisounours](#) , on arrive toujours à discuter et à trouver des solutions qui satisfont tout le monde (ou du moins qui sont acceptées par tout le monde). La seule exception, c’est quand il a été question d’[utiliser Google AdWords](#) , cela dit, on a conclu qu’il était trop tôt pour s’en servir, même si on n’était pas tous opposés à l’usage. On a connu plus audacieux comme résolution.

Toujours est il que le CA conserve son droit de regard sur tout le site, y compris la section privée du Staff (ce qui fait un super lieu d’échange entre les deux groupes, si nécessaire).

1.4. Le développement logiciel

ZdS, c’est une communauté, c’est aussi un site web open source. [Tout le monde peut y participer](#) . Et le moins qu’on puisse dire, c’est que ça marche. Avec 4300 commits, on a, [selon OpenHub](#) , un site au développement très actif.

Là où ça pêche un peu, c’est au niveau du Directeur Technique Camélidé/Canidé. Le DTC est garant des choix techniques et technologiques de ZdS. Initialement occupé par [nohar](#) , pour trancher dans les débats entre les dev front-end et back-end (notamment), il est aujourd’hui tenu par [SpaceFox](#) , qui, en plus de trancher les questions techniques, s’occupe des mises en prod et de la maintenance du site. C’est lourd à gérer pour lui, et ça bloque le site quand il n’est pas dispo. A minima, il faudrait un ”chef de projet” pour s’occuper des process de mises en prod et de ce qui est lié à la vie du projet, pour que SpaceFox puisse se concentrer sur la direction technique, au mieux, il faudrait que chacun ait un suppléant, pour gérer les absences. Les nominations sont confiées au nouveau CA, en fonction des personnes disponibles.



FIGURE 1. – nohar confie le rôle de DTC à SpaceFox, ainsi que les mises en prod. Crédit : Culpeo Fox

Là encore, le CA va avoir l’occasion d’incarner l’arbitraire, en désignant la personne présente en AG, [et validée en Zest’Meeting](#) (la réunion des développeurs du site), à savoir [Eskimon](#) .

2. Les finances

Les calculs seront vite faits. On a eu pour recettes la première année 30 cotisations, de 30€ chacune. Oui, le total fait 900€, vous avez sûrement fini le calcul avant de finir de lire cette phrase. Niveau dépenses, on a :

- 44 euros de création de l'asso
- 3 euros par mois de frais bancaires (pour un total de 14.87€ cette année. Allez-y, calculez la date d'ouverture du compte;-). Cela devient plus dur de tête, hein ?)
- 75.94€ d'assurance
- 92€ pour la location de la salle où s'est tenue l'AG
- 404.35€ d'hébergement et de noms de domaine (pour 2 ans, vu qu'on a acheté les serveurs et NDD avant de créer l'asso).



FIGURE 2. – Notre budget tient sur un seul de ces billets

Sur une année, on a quasiment la moitié de nos dépenses liées à l'organisation de l'AG. C'est un peu dommage, mais on est trop nombreux pour l'éviter facilement.

En tout cas, le calcul des 2 années à couvrir était plutôt bon, on a 9 adhésions de marge (268.84€). Néanmoins, comme on a des besoins en serveur qui vont augmenter (actuellement, la pré-prod n'est pas fournie par ZdS, et [on n'est plus satisfait du serveur de prod](#)), on a décidé de ne pas diviser la cotisation par 2, comme prévu initialement, mais de la ramener à 20€ (C'est toujours 33% de gagnés). En comptant sur les cotisations de nos 31 membres, on a 620€, donc globalement 400€ de disponibles pour l'hébergement, ce qui devrait nous permettre d'accéder à un meilleur service.

3. L'avenir

Outre de meilleurs serveurs, une cotisation réduite, plus d'organisation dans le développement logiciel, de quoi sera fait l'année à venir ?



FIGURE 3. – TODO : remettre à jour les tutos sur la technologie d'ici octobre

4. Elections

On a proposé de faire parler de nous à des salons, conférences et événements, type rencontres du Libre, makers faire, etc. Si on est invités, pourquoi pas, mais, généralement, les places sont chères, et on est encore trop petits pour être vraiment visibles. Par contre, rien ne nous empêche d'arborer un T-shirt ZdS à l'occasion d'autres activités. Cela dit, la production de goodies, ça marche bien avec des gros volumes, on connaît l'histoire d'un site avec plus de 100000 membres qui a eu du mal à écouler ses peluches de mascotte du site (un petit âne). Il vaudrait mieux passer par des plateformes de crowd funding pour que la production de goodies n'ait lieu que si elle est financée. Une autre idée est de faire des présentations sur des thématiques précises dans des établissements scolaires. Là, les établissements sont demandeurs, mais, une fois encore, il faut des personnes motivées pour le faire. C'est malheureusement dans le milieu associatif un type bien connu d'initiatives qui ont tendance à ne pas survivre au delà de la motivation de leur créateur.

En bref, l'asso est ouverte à de nouvelles activités, si il y a des gens pour les réaliser, et que ça ne met pas en péril la maintenance du site, qui est la raison d'être de l'asso.

4. Elections

La fonction première de l'AG, c'est quand même d'élire le nouveau CA. Alors, qu'en est-il de ce nouveau CA ? Et bien, il n'est pas si nouveau que cela, puisque l'ancien CA a été intégralement réélu. Il a néanmoins été agrandi par 3 nouveaux membres : nohar, Eskimon (encore lui) et germinolegrand.

<http://zestedesavoir.com/media/galleries/321/9>

Le CA s'est alors réuni pour élire un pas-nouveau-non-plus bureau, composé des mêmes [président](#) [↗](#), [secrétaire](#) [↗](#) et [trésorier](#) [↗](#) que l'an passé. On aura peut être plus de surprises l'an prochain.

