

Oeste de savoir

[Signet] Exemple d'application de
l'algorithme NEAT

7 juin 2022

Table des matières

Introduction	1
------------------------	---

Introduction

Aujourd'hui un signet très court pour vous montrer un exemple de l'algorithme [NEAT](#) utilisant un algorithme génétique et les réseaux de neurones pour fonctionner. Le Youtubeur Laupok a sorti récemment une vidéo où il explique comment il est parvenu à coder une IA qui joue au jeu **Super Mario World** (sorti en 1990 sur Super Nintendo) et qui s'améliore au fur et à mesure qu'elle joue. Il sort un peu de sa zone de confort (habituellement il présente des bugs dans des jeux vidéos tout en essayant de les expliquer) mais la vidéo reste néanmoins intéressante et surtout accessible à tout le monde (pour ceux qui aimeraient plus de détails il a mit dans la description [une vidéo](#) où il explique tout le code et comment le lancer).

Pour ceux que ça intéresse, [le code](#) est totalement publique et libre de droit (il est écrit en Lua) et doit se faire exécuter sur l'émulateur [Bizhawk](#).

Bon visionnage!

ÉLÉMENT EXTERNE (VIDEO) —

Consultez cet élément à l'adresse <https://www.youtube.com/embed/F63GNXGHVwM?feature=oembed>.
