

este de savoir

## Récap' communautaire #3

---

12 août 2019



# Table des matières

1.	Le coup de projecteur . . . . .	1
1.1.	Un peu de mécanique . . . . .	1
2.	Les contenus du moment . . . . .	2
2.1.	Les publications . . . . .	2
2.2.	Les contenus en rédaction . . . . .	3
3.	Du côté des forums . . . . .	3
4.	L'actualité des développeurs . . . . .	3
4.1.	La version 27 du site est en bêta! . . . . .	3
4.2.	Qu'est-ce qu'il y aura dans la v28? . . . . .	4
5.	Un récap', des stats' . . . . .	4
5.1.	Zds est-il attractif pour les auteurs? . . . . .	4
5.2.	Le top 10 des contenus du mois . . . . .	6
6.	L'association . . . . .	6
6.1.	Retour sur le THSF . . . . .	6
6.2.	Les RMLL 2018 . . . . .	7
6.3.	Un atelier d'amélioration du fonctionnement de l'association . . . . .	8

Un autre mois, un autre récap' ! C'est qu'il se passe toujours des choses intéressantes par ici !

Avant de commencer, nous vous rappelons que la rédaction du prochain récap' est déjà entamée. Pour y participer, rendez-vous sur le [sujet dédié](#) [↗](#), où vous pouvez poster vos contributions directement ou demander à être ajouté à la liste des auteurs.

Sans plus attendre, le récap' !

## 1. Le coup de projecteur

Ce mois-ci, nous mettons un coup de projecteur sur des projets qui ne sont pas liés à l'informatique. Il faut bien varier les plaisirs, n'est-ce pas ?

### 1.1. Un peu de mécanique

[TD](#) [↗](#) nous présente son projet de [planétaire terrestre](#) [↗](#). Au programme, des engrenages, des calculs de diamètres et de nombre de dents, pour une représentation mécanique aussi réaliste que possible des rotations du système Soleil-Terre-Lune. Voici la dernière maquette présentée, dont la construction a déjà commencé ! Le but ultime est de pouvoir commercialiser des kits pour que tout le monde puisse construire son propre planétaire.

## 2. Les contenus du moment



FIGURE 1. – Dernière maquette du planétaire.

## Volez, petits et grands cerf-volants !

De son côté, [Sème](#) s'essaie à [la construction de cerf-volant](#). La phase de conception est lancée, et les premiers prototypes ont été construits. N'hésitez pas à aller jeter un œil au sujet. On vous met un des prototypes ci-dessous, pour vous allécher.

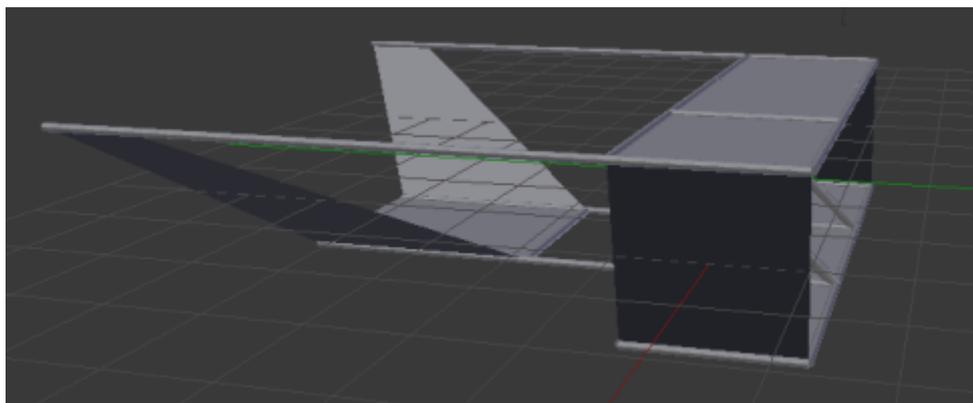


FIGURE 1. – Maquette de cerf-volant.

## 2. Les contenus du moment

Ce mois de mai a été très riche du côté de la rédaction sur Zeste de Savoir.

### 2.1. Les publications

Deux tutoriels ont été publiés, et pas moins de six articles (sans compter ce récap') !

Les deux tutoriels publiés ont chacun une histoire remarquable. Le tutoriel [Analysez l'audience de votre site avec Matomo Analytics](#) a choisi de migrer sur Zeste de Savoir, et d'en faire sa plate-forme de publication. Cette décision des auteurs fait suite à la fermeture du CourseLab d'OpenClassrooms, que nous mentionnions dans le [précédent récap'](#). Bienvenue chez nous !

L'autre tutoriel, [Le RGPD : nouveau droit de la protection des données personnelles](#) est issu d'un « rédaction » : [Titi\\_Alone](#) s'était donné comme défi fin de rédiger un tutoriel et le publier lors de la mise en application de ce nouveau règlement, le 25 mai 2018. Défi réussi !

Parmi les articles, la liste est longue et d'une grande variété :

- une actualité annonçant que [Unity 2018.1 est disponible](#),
- un article de linguistique pour tenter de prononcer les noms propres du dernier Total War, [Guide de survie linguistique sur Total War Saga : Thrones of Britannia](#),
- un article d'information avec [Introduction à la programmation dynamique](#),

### 3. Du côté des forums

- un article pour découvrir comment les animaux s'orientent, [Ne pas perdre le nord quand on est à l'ouest](#) ,
- une [interview avec Abdlazer](#) ,
- un article sur une technologie très utilisée de nos jours, [Naviguer \(presque\) sans GPS grâce à la navigation inertielle](#) .

On aimerait que tous les mois soient comme ça.

## 2.2. Les contenus en rédaction

Le [forum bêta](#) connaît également beaucoup d'activité. Nous ne parlerons pas de tout, mais voici un aperçu de ce qu'il se passe :

- [informaticienzero](#) a repris au pas de course la rédaction de son grand tutoriel, [C++ moderne](#) !
- [Meddik](#) planche de nouveau sur son tutoriel sur [Le frottement solide](#) , après une pause de 3 ans ! Comme quoi, rien n'est jamais perdu.
- Il y a aussi en préparation des contenus sur [l'optimisation avec Julia](#) , [l'histoire de la seconde](#) , [l'identification radar](#) , [le jonglage](#) , et j'en passe.

Allez relire les travaux en cours, les auteurs vous seront reconnaissant !

## 3. Du côté des forums

Le mois dernier, le récap' présentait les sujets communautaires chauds. Plein d'idées ont été émises, et des synthèses ont été faites :

- [Synthèse de firm1](#) , sur les axes à développer améliorer la communication de Zeste de Savoir. D'ailleurs, **on recherche des volontaires** pour les mettre en œuvre.
- [Synthèse de Gabbro](#) , à propos des sources de motivation pour les auteurs.

Ces discussions sont encore en cours, il est encore temps de participer si vous le souhaitez.

Quelques membres de la communauté s'occupent aussi de faire un [travail sur les tags](#) , afin d'améliorer leur utilité. Vos retours sont les bienvenus.

Les forums connaissent aussi du mouvement. On peut citer la vive discussion autour de la circulation sur l'[A86](#) ; il faut croire que ce sujet agite les foules ! A aussi lieu un débat sur la [séparation entre travail et loisir](#) , suivant une conversation sur [travailler tard et le weekend](#), [entre choix personnel et pression sur les autres](#) .

## 4. L'actualité des développeurs

### 4.1. La version 27 du site est en bêta !

Voici les nouvelles fonctionnalités de cette version, que vous pouvez tester dès à présent sur le [serveur de bêta](#) :

## 5. Un récap', des stats'

- tout ce qui nécessite du Markdown :
  - les forums (vérifier que ça fonctionne et que le *design* n'est pas cassé aussi bien avec des nouveaux messages qu'avec des anciens qui seront impactés par la mise à jour),
  - les contenus (idem),
- les PDF (nouveau),
- les ePubs (nouveau),
- la publication partielle (nouveau).

Si vous trouvez des bugs, rappez-les sur [GitHub](#) , la plateforme de développement utilisée par Zeste de Savoir.

Amusez-vous bien !

### 4.2. Qu'est-ce qu'il y aura dans la v28 ?

Les résultats du [sondage](#) sur les fonctionnalités désirées pour la v28 sont très nets. Les votants souhaitent en priorité :

1. une plus grande facilité pour inclure des images,
2. des statistiques pour les auteurs.

L'équipe technique fera son possible pour que ces fonctionnalités arrivent au plus tôt sur vos écrans. D'ailleurs, *Eskimon* a déjà publié [une première partie de son travail](#) sur les statistiques. Toute aide est la bienvenue.

## 5. Un récap', des stats'

### 5.1. Zds est-il attractif pour les auteurs ?

En début de mois, firm1 a publié un [billet](#) sur l'attractivité de Zds pour les auteurs. L'idée était d'étudier si l'arrivée des tribunes il y a un an a influé sur le nombre d'auteurs, et si les différents défis organisés ont aidé à attirer des éducateurs. Il y avait notamment une crainte que les auteurs se détournent des articles et tutoriels au profit des billets, qui sont plus rapides à écrire, et ne sont pas soumis à validation.

La bonne nouvelle, c'est que ces craintes semblent infondées : si les billets ont attiré beaucoup d'auteurs, le rythme d'arrivée de nouveaux auteurs sur les autres types de contenus n'a pas baissé.

## 5. Un récap', des stats'

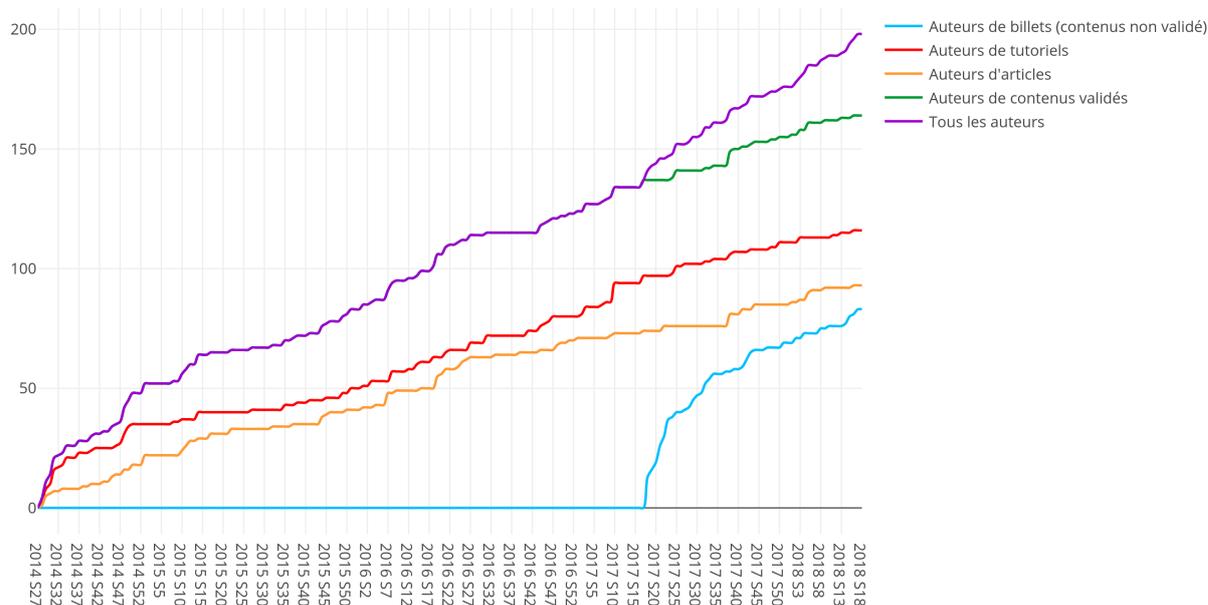


FIGURE 5. – Évolution du nombre d'auteurs par type de contenus

Et l'impact sur le nombre de contenus publiés a aussi été flagrant ! Vous pouvez voir une jolie discontinuité sur le graphique en dessous.

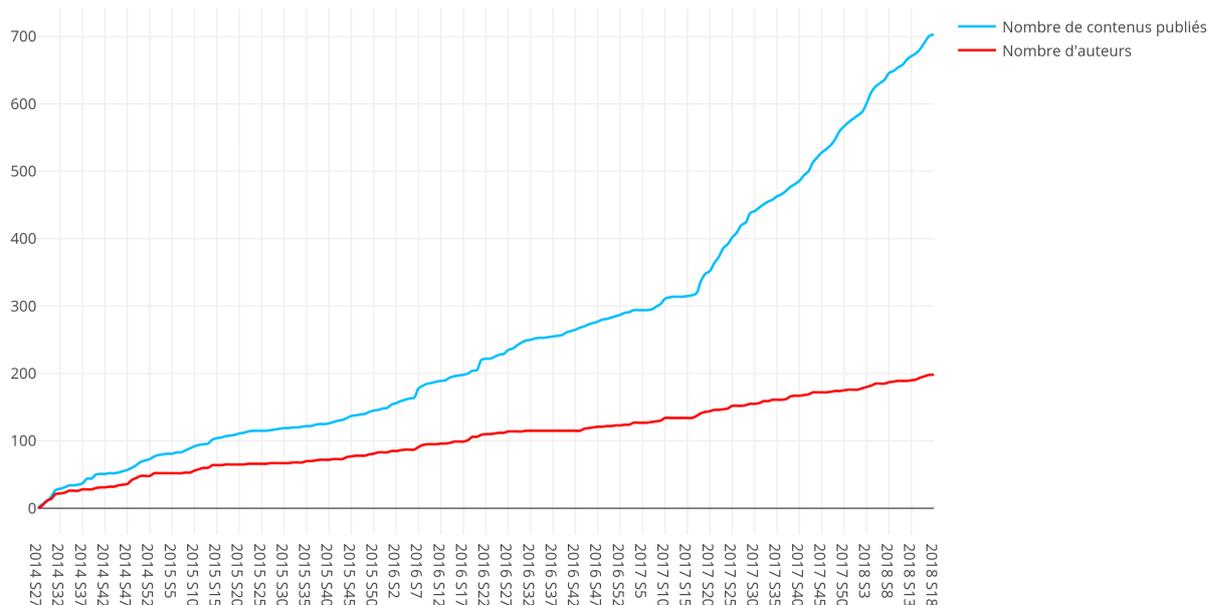


FIGURE 5. – Nombre de publications et Nombre d'auteurs

Bien d'autres statistiques sont présentes dans [le billet](#) , que nous vous invitons donc à lire.

## 6. L'association

### 5.2. Le top 10 des contenus du mois

Voici le top 10 des contenus de Zeste de Savoir les plus consultés durant le mois de mai 2018.

Chiffres du 01<sup>er</sup> au 30 mai 2018.

Contenus	Pages Vues	Visiteurs uniques
<a href="#">Arduino : premiers pas en informatique embarquée ↗</a>	13 745	4 097
<a href="#">Créez une API REST avec Symfony 3 ↗</a>	7 448	1271
<a href="#">Le langage C ↗</a>	2 815	896
<a href="#">Créez votre site web avec ASP.NET ↗</a>	2 196	447
<a href="#">La programmation Cobol ↗</a>	2 147	616
<a href="#">Pygame pour les zesteurs ↗</a>	1 607	536
<a href="#">À la découverte de turtle ↗</a>	1 451	446
<a href="#">WAMP : développer avec PHP / AJAX / HTML sous Windows ↗</a>	1 252	635
<a href="#">Apprenez à programmer en Java ↗</a>	1 206	
<a href="#">Réalisez un jeu de plates-formes avec GDevelop ↗</a>	1 107	

On peut noter l'arrivée de trois tutoriels dans ce top 10 par rapport au [mois dernier ↗](#) : "Apprenez à programmer en Java", "À la découverte de turtle" et "Réalisez un jeu de plates-formes avec GDevelop".

## 6. L'association

### 6.1. Retour sur le THSF

Durant le moi de mai, [ZdS](#) a tenu un stand au [THSF ↗](#). Ils étaient quelques membres à représenter la communauté de Zeste de Savoir, dont Eskimon qui nous a fait un retour sur l'évènement :

?

Comment était le [THSF](#) ?

Bien cool

Je connaissais pas du tout le [THSF](#), j'ai pas été déçu, ça change des salons .

*Eskimon ↗*



### Comment ça se passe concrètement sur place ?

Pour ceux qui connaissent pas non plus, en fait ça se passe dans un lieu appelé "Mixart Myris", lieu autogéré par un collectif (roipoussière me corrigera mes bêtises j'espère). Le lieu lui-même est une ancienne usine qui a été "réapproprié" et du coup ça en fait un lieu artistique très vivant, très hors norme aussi.

Pour parler de **ZdS**, on était dans un lieu de passage avec Framasoft, l'APRIL, Tetraneutral et d'autres associations qui n'ont pas eu de représentant finalement (comme les exégètes amateurs). Plutôt que de nous mettre chacun à notre table pour présenter notre crèmerie, nous nous sommes proclamé "Village du libre" et avons mis nos forces en commun en mixant nos efforts, nos flyers et nos stickers. Ainsi nous avons pu toucher plus de monde en parlant de ce que nous faisons les uns et les autres et redirigeant le public vers le bon interlocuteur pour les questions plus précises.

Comme dit plus haut, nous étions dans un lieu de passage, dans l'allée principale, devant la salle de conférence et le container pour les mini-conf'. Du coup on était une zone buffer idéal pour discuter avec les gens qui patientaient pour la conf' suivante ou qui sortait de la salle. Squeek, un ami de Frama, a aussi ramené un PC avec 4 manettes pour jouer à Super Tux Racer. Du coup pendant que les enfants (et/ou parents) jouent, on peut papoter avec le reste de la famille .

*Eskimon* ↗



### Ton ressenti pour cette première participation ?

Perso je me suis bien amusé. J'ai pu rencontrer des gens que je ne vois habituellement que sur l'internet et découvrir les missions des autres associations plus en détail en parlant directement avec eux (et ils sont tous super gentils!!). L'ambiance et les bénévoles du **THSF** sont aussi des gens supers et agréables (et ils cuisinent supers bien!), on est vraiment bien accueilli ! (mais il ne faut pas se promener avec sa montre, elle n'indiquera jamais la bonne heure là-bas ).

TL ;DR : C'était bien cool !

PS : Encore merci à roipoussière pour l'hébergement et d'avoir lancé l'initiative !

*Eskimon* ↗

Merci aux membres qui ont fait l'effort d'aller représenter notre site, et comme vous pouvez le voir, ça a été une expérience très intéressante. N'hésitez pas à proposer si des événements auxquels vous voudriez présenter **ZdS** se produisent !

## 6.2. Les RMLL 2018

Une délégation de Zeste de Savoir prévoit de se rendre au **RMLL** 2018 à Strasbourg du 7 au 12 juillet.

Si l'événement vous intéresse, vous pouvez vous manifester sur le [sujet](#) ↗ dédié à l'organisation.

### 6.3. Un atelier d'amélioration du fonctionnement de l'association

Dans l'objectif d'avoir des éléments concrets pour améliorer le fonctionnement de l'association, nohar a lancé [un atelier](#) ouvert à tous dans lequel il nous invite à proposer des idées concrètes.

Si vous ne l'avez pas encore fait, vous pouvez aller faire un tour sur le sujet pour y participer.

---

Petit rappel pour ceux ayant déjà oublié l'introduction : la rédaction du prochain récap' est ouverte sur le [sujet dédié de la bêta-zone](#) . Venez participer !

# Liste des abréviations

**RMLL** Rencontres mondiales du logiciel libre. 1, 7

**THSF** Toulouse Hacker Space Factory. 1, 6, 7

**Zds** Zeste de Savoir. 4, 6, 7